← TODAS LAS DISCUSIONES

Esta discusión ha sido cerrada.

Near 87 • 02-10-2025
en Revisiones

Buffeos Sansacionales en velocidad

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

Downgradesitos al Terraria
Última actualización hace 2h

Versus Random
Última actualización hace 5h

Hola.
Última actualización hace 9h

Revisiones coreanas
Última actualización hace 23h

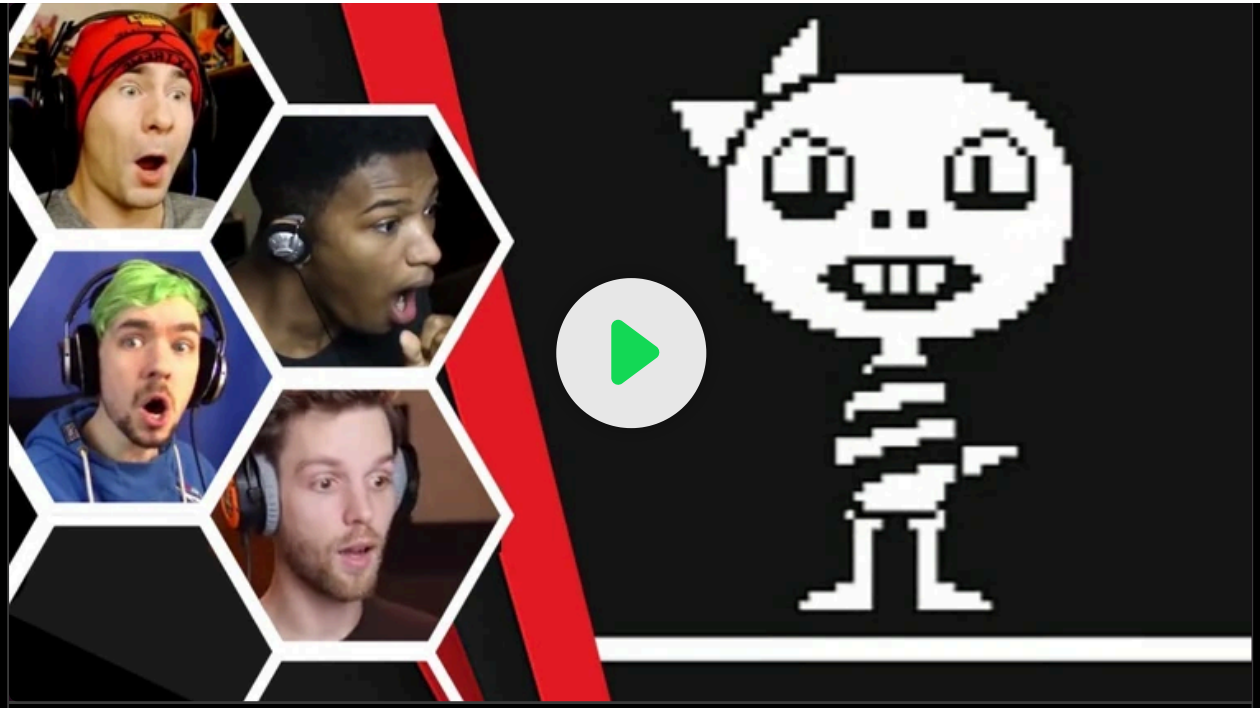
Los animatrónicos chistosos
Última actualización hace 22h

Revisiones revisiones
Última actualización hace 22h

VER MÁS →

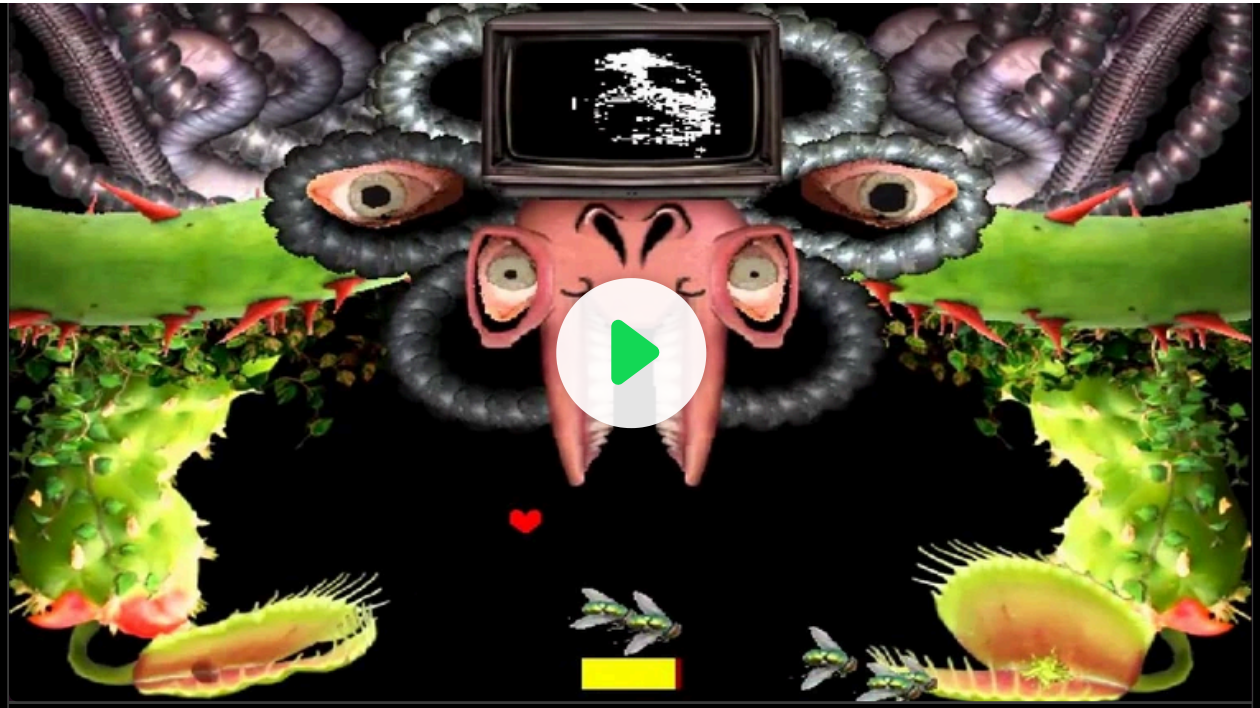
Primero que nada, recordemos como funciona la magia en undelatula, como vemos no son simples ataques magicos, si no tambien se manifiestas fisicamente como lo que representan, un ejemplo es, los huesos de Papyrus, que son objetos fisicos y tangibles, que incluso son comestibles como huesos normales para los monstruos y incluso perros, que sorongo tiene que ver esto? que Frisk puede esquivar rayos de vulkin, quien literalmente crea una nube que lanza rayos electricos, literalmente necesita de una nube para esto, seguramente del vapor de su interior generando pq se anda haciendo unos mates, o por un efecto comun precisamente en volcanes que son los rayos volcanicos, por lo que Frisk escalaria de rayos naturales aun si fuera magia, comparte bastante caracteristicas, tambien podriamos reconsiderar el feat de Napstablook reaccionando a un flash de luz, el problema es, que tanto quienes lo toman como quienes lo debunkean ignoran mucho el contexto, no es un poema

random ni nada como he visto gente argumentar, si no que Napstablook habla de momentos antes habian desaparecido los caracoles, haciendo referencia a cuando flowey tomo absolutamente todas las almas en el undergroud pa volverse Asriel, asi que si, Flowey demuestra de paso usar un flash de luz para atacar, y bueno, como sabemos, Frisk puede reaccionar a Napstablook, y no me vengan con la babosada de ''el sonido llego primero'' primero en la escena que pase se ve como flowey primero causa un temblor/onda que sacude todo al rededor, seguido de la luz cegadora que absorbe a los monstruos otro argumento interesante es que, leto cffffff, pero ya en serio, es que Frisk puede reaccionar al mini sol y sus rayos de sol de Knight Knight, como dije, la magia recrea weas naturales, algo que se comprueba mas con el mini sol de Knight Knight y sus eventos cosmicos a pequeña escaña que causan polvo estelar, tambien como hazaña menor podriamos tomar que esquiva su recreacion de asteroides, quienes escalan de esto? puedes logicamente Sans que puede esquivar a un Frisk potenciado por el LOVE y canonicamente poder derrotarlo mas de 10 veces, incluso, el te de mar que aumenta la velocidad, Flowey que aparte de tener ese ataque de luz se enfrento al pinche Sans, aunque le costo un huevo, Asgore al ser imparable para Flowey sin ayuda de Frisk, Undyne al haberse puesto en medio de un ataque de Frisk genocida, y un largo etc



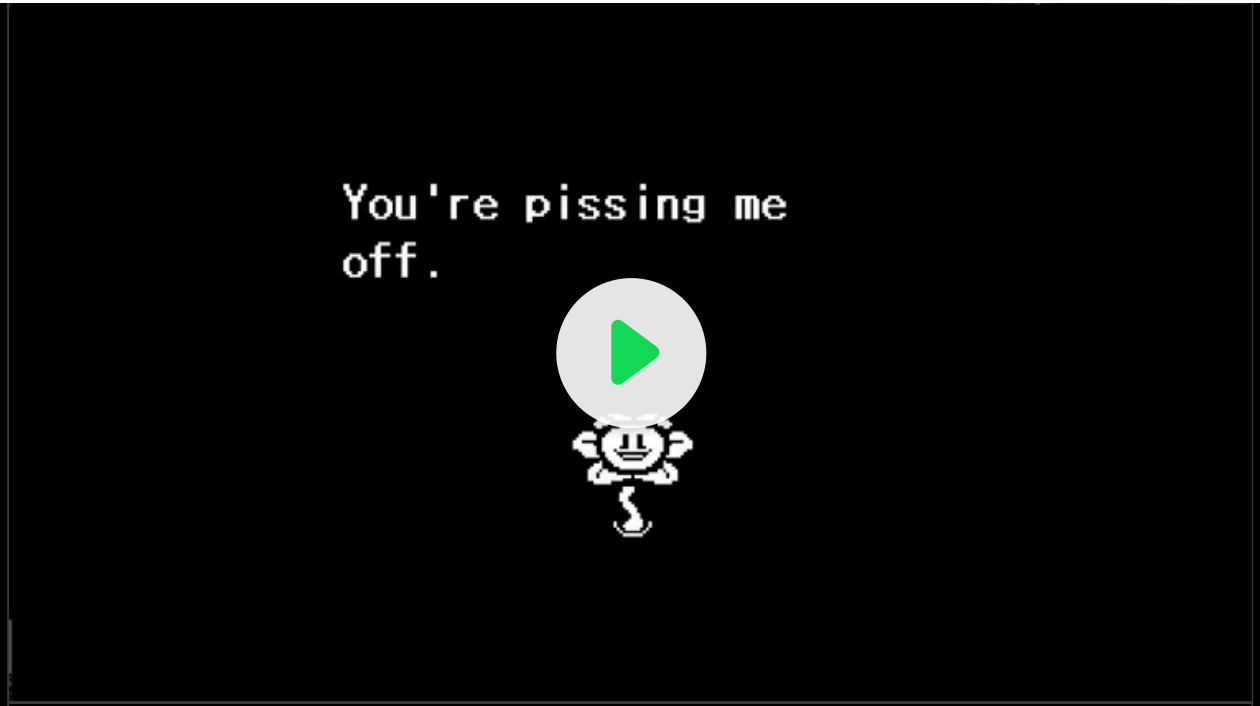
Let's Players Reaction To The Monster Kid Blocking Your Way | Undertale (Genocide)

YOUTUBE



Undertale - Omega Flowey Boss Fight

YOUTUBE

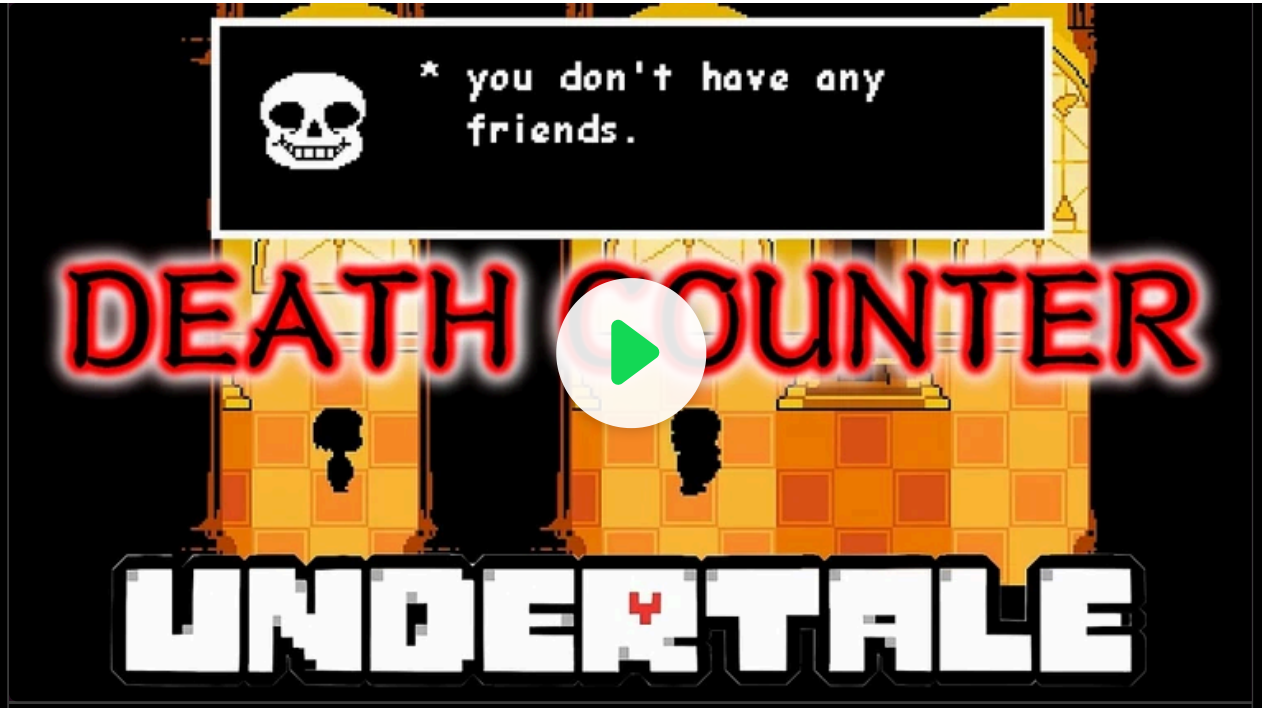


Undertale - Flowey Talks About Sans & Papyrus (BIG SPOILERS)

YOUTUBE

Sea Tea

WIKIA UNDERTALE



Undertale - Sans's Death Counter

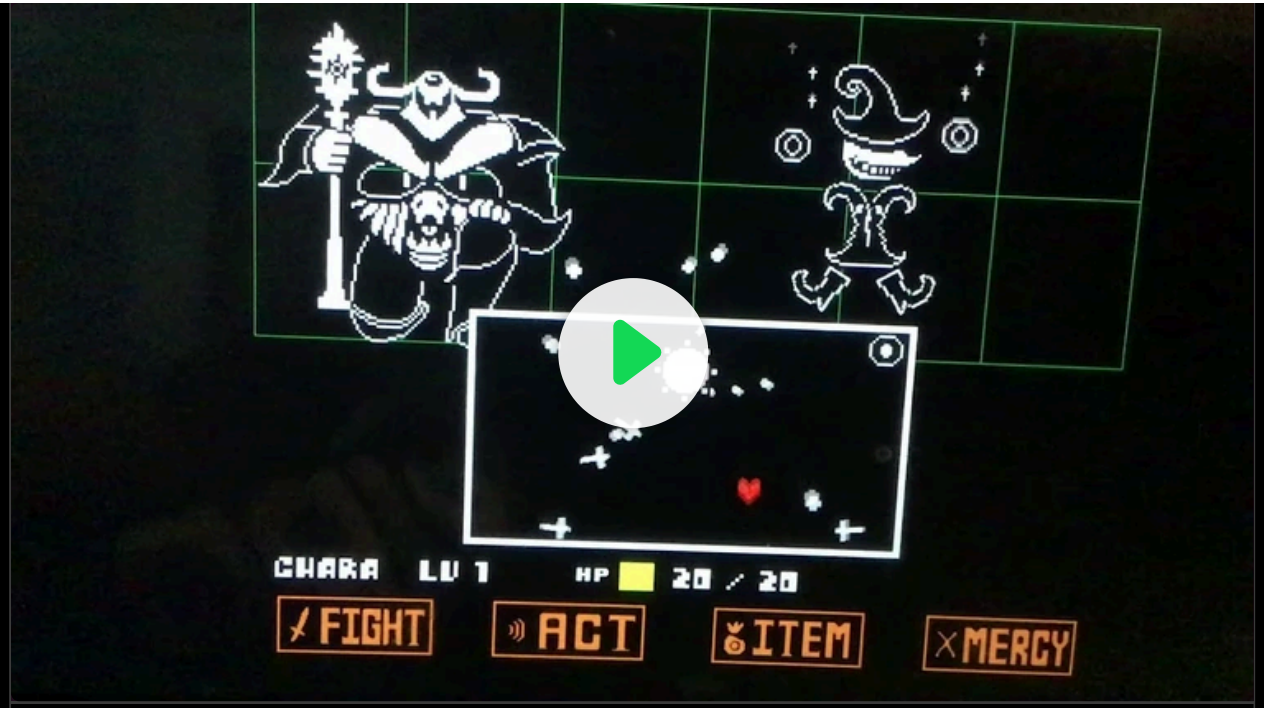
YOUTUBE

[Undertale] Sans' boss fight - Genocide Run

YOUTUBE

Knight Knight

WIKIA UNDERTALE

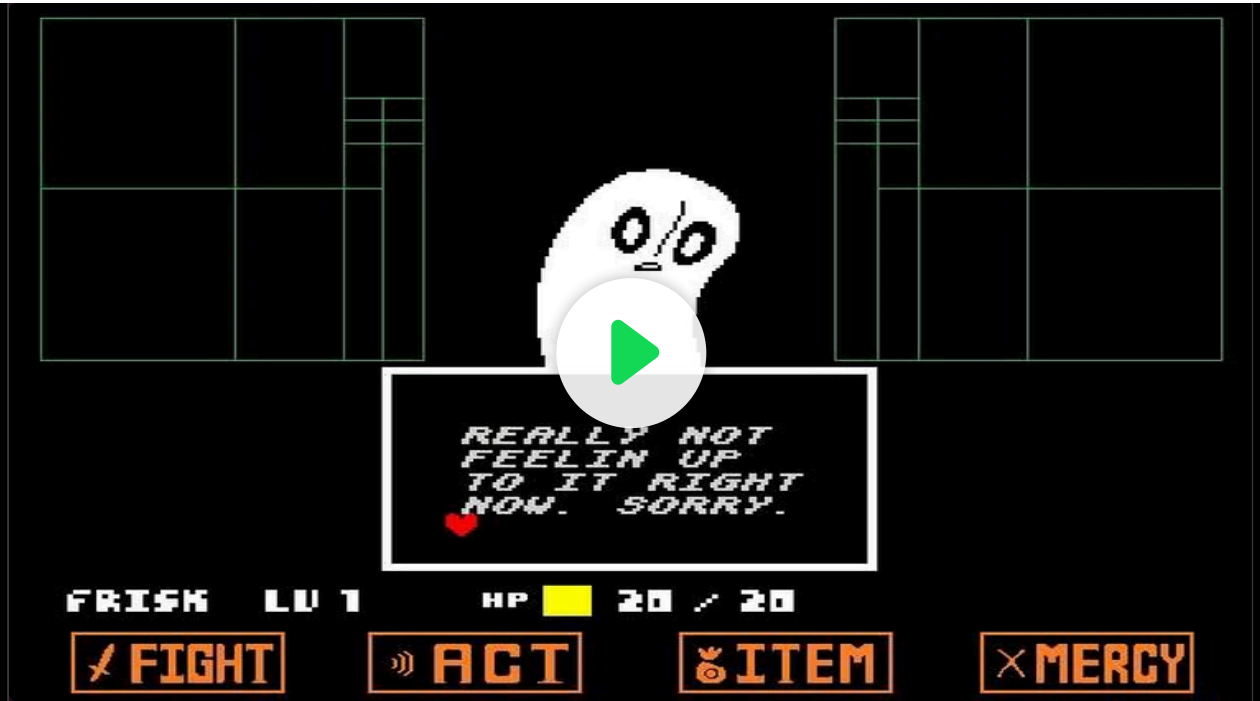


Sparing Knight Knight And Madjick

YOUTUBE

Undertale - Asriel Dreemurr Fight (Pacifist Run)

YOUTUBE



Undertale - Napstablook (Pacifist)

YOUTUBE

Undertale ruta pacifista completa incluyendo casi todas las interacciones/secretos del juego.

YOUTUBE

Tormenta volcánica - Wikipedia, la enciclopedia libre

ES.WIKIPEDIA.ORG

Vulkin

UNDERTALE WIKI

Undertale - Vulkin!

YOUTUBE

Undertale - Every Annoying Dog Appearance/Mention

YOUTUBE

Undertale ruta pacifista completa incluyendo casi todas las interacciones/secretos del juego.

YOUTUBE

UNDERTALE- Cita Con Papyrus en ESPAÑOL

YOUTUBE

En resumen, al menos los monstruos relevantes y frisk base deberian rondar de MHS+ a FTL

(Editado por los administradores)

Undertale

1 73

0

Sonic Tintoso • 02-10-2025

En mi opinión está bien

0

Aquiles Steinfeld • 02-10-2025

Lo veo bien, voto a favor.

0

Nicole Reeyn • 02-10-2025

Estoy de acuerdo.

0

Elfranpapus • 02-10-2025

Alo ryzo, te llaman
Aceptado i guess

0

Slenderman1094 • 02-10-2025

Aca no veo nada FTL

Undertale ruta pacifista completa incluyendo casi todas las interacciones/secretos del juego.

YOUTUBE

Napstablook ya decia que la luz queria entrar por lo que indirectamente ya te esta diciendo que llego y encima que feat decis cuando solo vio una luz y cerro sus cortinas?????

0

Near 87 • 02-10-2025

El propio Napstablook da a entender que la luz estaba afuera y queria entrar pero el cerro la ventana antes que la luz llegue a su hogar

0

Slenderman1094 • 02-10-2025

Lean, el mismo Napstablook te esta diciendo que la luz estaba tocando la puerta. Podes decir que fue el temblor pero un temblor ni cagando va a llegar hasta ahi antes que la luz.

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 02-10-2025

Las justificaciones para el FTL no me parecen lo suficientemente sólidas como para tomarse en cuenta. Si bien la magia crea ataques aparentemente físicos, no veo la relación que hay con que el sol ese esté disparando ataques de luz.

De hecho, si nos fijamos bien en el ataque como tal no es un sol, sino más bien una esfera que toma forma de este, porque luego y muy rápido se ve que después toma la forma de una media luna, indicando que, más que crear un mini sol, lo que hace es hacer que su esfera (que podría decirse hace referencia a su morningstar), tome la apariencia de esos cuerpos celestes para de ahí atacar.

Lo de Napstablook se me hace extraño. No creo que lo que hace Flowey pueda ser cuantificado como SoL, porque en la cinemática vemos que más que hacer un destello que viaja a velocidad luz, en realidad solo está iluminando el lugar progresivamente (y a una velocidad lenta, encima), hasta que se queda totalmente en blanco. Por lo que más bien parece que simplemente era una especie de onda expansiva que iluminaba los alrededores, en vez de un destello lumínico que se movía a velocidades elevadas. En general no creo que la hazaña califique como FTL, y aparte, tendría que ser calculado porque bien puede dar eso o relativista.

La velocidad MHS sí me parece válida, aunque igual esperaré a ver qué dice otro experto en undertulas.

0

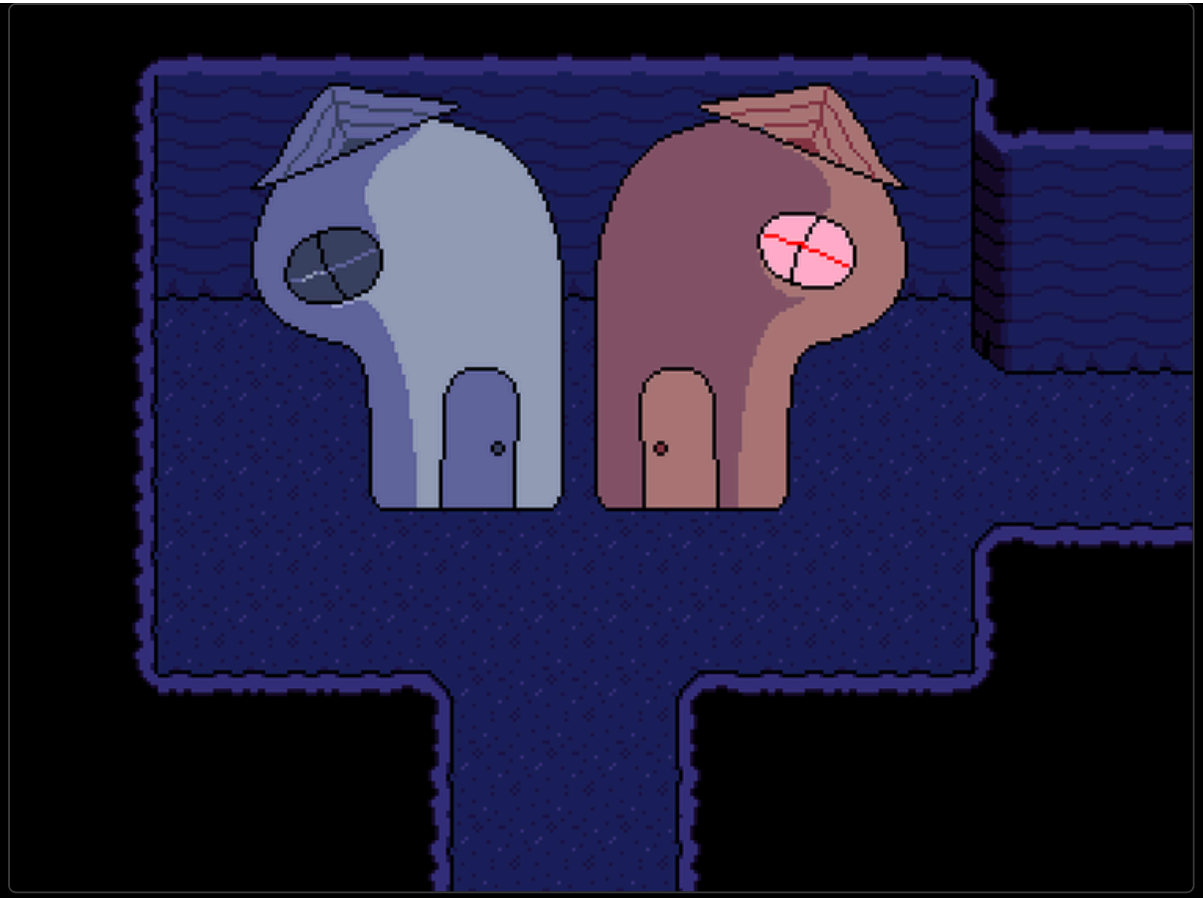
Slenderman1094 • 02-10-2025

Y los rayos siquieran tienen propiedades de pues.. Rayos? salen de nubes sí pero su formación carecen de un parecido total (lo cual se explica porque la Magía en UT no puede replicar absolutamente todos los elementos del objeto original.)
El polvo estelar no lo veo como prueba solida porque.. literalmente dichos elementos lo puede generar cualquier tipo de superficie planetaria a más

0

Near 87 • 02-10-2025

La luz llego a la puerta pero no a la ventana, la puerta de Nasptablook esta mas cerca que la ventana



Eso depende un vergo, yo puedo causar un temblor y prender una linterna despues, nada dice que fueron mandados al mismo tiempo, y bueno, que acaso el sonido siendo incoherente no es algo normal en la ficcion cuando necesitan expresar una escena? ejemplos hay varios DB, Marvel, DC, Godzilla, etc y weno, hay otra cosa mas ftl, 2 mas contando como funciona la absorsion de flowey que fundamentan mas el lvl FTL

0

Slenderman1094 • 02-10-2025

But tienes que sacar otros sub-sonicoball y planetario Marvel

0

Slenderman1094 • 02-10-2025

Una luz no tardaria nada en llegar entre la puerta hacia la ventana. Napstablook ya te dijo que la luz si llego debido a que ya estaba intentando entrar y simplemente nadie esta argumentando sonido.

0

Near 87 • 02-10-2025

El hecho que la magia cree objetos fisicos con sus caracteristicas demuestra que literalmente pueden crear esto, logicamente la luz tambien es luz en si misma, ''no es un sol es una esfera que parece uno'', literalmente el propio knight imita el dia y la noche, logicamente es un mini sol, y justamente recrea estos cuerpos celestes en miniatura para dar efectos, el propio napstablook describe eso como ''un flash de luz'' en el idioma ingles, incluso si fuera relativista, los pjs mas rapidos quizas upscalen a FTL

0

Near 87 • 02-10-2025

Como digo, en el contexto de vulkin o vienen de una nube de calor, o vienen de una tormenta volcanica al ser literalmente un volcan con patas, logicamente es un efecto natural replicado independientemente de sea magico o no, no veo porque no tomarlo como base, es mas logico que dejarlos en velocidad nula

0

Ub luwfwef • 02-10-2025

Estoy a favor

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 02-10-2025

Ehhhh que imite el día y la noche precisamente demuestra que no tiene la mismas propiedades xd. Si su esfera no es un sol real, ni una luna real, entonces no tendría que ser validada. Que sí, que *imita* el ciclo circadiano y que la magia también crea objetos, pero de ahí a decir que sí son rayos de luz reales, cuando ni siquiera en la pelea son retratados de tal modo, me parece una especulación enorme.

Y si bien Napstablook dice que sea "un flash de luz", la verdad es que la escena demuestra que es todo lo contrario. La luz no aparece de forma repentina o en un periodo de tiempo demasiado rápido, sino que se va iluminando de poco en poco en un proceso lento que luego se expande por el subsuelo (supuestamente). Difícilmente se saque algo FTL de ahí.

0

Near 87 • 02-10-2025

"Una luz no tardaria nada en llegar entre la puerta hacia la ventana." Te das cuenta que Napstablook habla desde su perspectiva?

0 **Slenderman1094** • 02-10-2025

> El hecho que la magia cree objetos fisicos con sus caracteristicas demuestra que literalmente pueden crear esto, logicamente la luz tambien es luz en si misma, ''no es un sol es una esfera que parece uno'', literalmente el propio knight imita el dia y la noche, logicamente es un mini sol, y justamente recrea estos cuerpos celestes en miniatura para dar efectos, el propio napstablook describe eso como ''un flash de luz'' en el idioma ingles, incluso si fuera relativista, los pjs mas rapidos quizas upscalen a FTL

Seguro? El ''sol'' genera luz solar en forma circular mientras que uno real funciona en bucle. Los monstruos estan hechos de magia y estos no resaltan algo fisico, es logico que la magia no replique todas las capacidades fisicas de lo que intentan crear, ya lo ves con el volcan.

0 **Slenderman1094** • 02-10-2025

Y aun así no me importa porque Jaller ya te desmintio 7up

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 02-10-2025

(Por si acaso aclaro que yo sí veo bien el MHS)

0 **Near 87** • 02-10-2025

Son retratados como el tipico sprite de sol con sus rayos saliendo de costado los cuales frisk esquiva, justamente todo lo relacionado a knight knight es a las estrellas, el polvo estelar ni sentido tendria nombrarlo si fuera de nuestro suelo, no veo pq eso desmiente que sea un flash de luz simplemente asi esta hecha la escena y ya, No veo porque negar la descripcion deeste

0

Near 87 • 02-10-2025

Simplemente asi esta representado en el juego, digo tampoco se pueden representar muchas cosas tan literales en la caja de juego, y no veo lo malo en vulkin lvd, es mas no veo lo malo en tomar una base para cosas magicas que cumplan con funcionamientos de lo que lo representan, es mejor que dejarlos en nada

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 02-10-2025

Puede que cree polvo estelar pero no por eso será literalmente un astro. Ya se vio en la pelea que como tal no se crea los cuerpos celestes sino que la esfera toma forma de estos, y encima se ve que los ataques son muy distintos a un rayo solar de veras, por lo que ahí también es cuestionable que sean ataques lumínicos.

Y sobre lo otro... "así está hecha la escena y ya", ehhh, eso no es una buena justificación xd. Precisamente, que así esté hecha la escena, demuestra que no hablamos de algo que vaya a velocidades lumínicas, porque la "luz" no es rápida, sino que simplemente... se ilumina, hasta hacer todo blanco (y de nuevo, a una velocidad bastante lenta).

0

Slenderman1094 • 02-10-2025

Sigue sin ser consistente con el original pana y esa descripción no lo brinda Napstablook? porque estoy bastante seguro que solo describió lo que vio; una luz cegadora rodeando todo :vvv

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 02-10-2025

Tampoco creo que la intención sea que literalmente hablemos de un destello, ya que se menciona "la representación del juego". Lo digo porque precisamente en la pelea contra Asriel vemos que este también hace lo mismo que Flowey, pero en un proceso mucho más rápido e instantáneo, por lo que Toby bien podía hacer la luz tan rápida como quiera. Solo que en ese momento decidió que se iba a iluminar lentamente, demostrando que es más una decisión directamente de él, en vez de una limitante real.

0

Near 87 • 02-10-2025

Visualmente si crea versiones en miniatura de los astros, tiene sentido que el polvo estelar venga de estos, apoco la velocidad visual define algo? tonces UT velocidad humano pq puedo pausar los gameplays :v, esa wea es algo muy externo y visual, no fundamenta mucho y la descripcion es directa y coincide con lo principal que es una lz en si

0

Near 87 • 02-10-2025

Mas tarde sigo

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 02-10-2025

La velocidad visual sigue siendo importante cuando dichos ataques no se presentan de un modo que sea representativo como luz real. Puedo entender que hayan casos en donde lo que vemos no represente directamente la velocidad de algo (como la velocidad de un láser), pero en dichos casos al menos visual y textualmente sabemos que dicho ataque sí va a una velocidad específica.

Ahora en el caso de UT:
>Los ataques no se mueven como láseres reales
>No se visualizan como luz directa del sol
>Lo único que lo "sustenta" es que un orbe tome la apariencia del sol...

Simplemente no hay cosas suficientes como para darle a los ataques mágicos de ese monstruo SoL.

0

Clborgwolf987 • 02-10-2025

Okay vamos a ayudar a Lean un poquito, veo bien todo btw

> Y si bien Napstablook dice que sea "un flash de luz", la verdad es que la escena demuestra que es todo lo contrario. La luz no aparece de forma repentina o en un periodo de tiempo demasiado rápido, sino que se va iluminando de poco en poco en un proceso lento que luego se expande por el subsuelo (supuestamente). Difícilmente se saque algo FTL de ahí

Okay? Creo que es muy obvio que en los medios audiovisuales nunca representan las cosas a su speed real porque

- No pueden xdddddd
- El Jugador/Espectador ni podría reaccionar

> Lo de Napstablook se me hace extraño. No creo que lo que hace Flowey pueda ser cuantificado como SoL, porque en la cinemática vemos que más que hacer un destello que viaja a velocidad luz, en realidad solo está iluminando el lugar progresivamente (y a una velocidad lenta, encima), hasta que se queda totalmente en blanco. Por lo que más bien parece que simplemente era una especie de onda expansiva que iluminaba los alrededores, en vez de un destello lumínico que se movía a velocidades elevadas. En general no creo que la hazaña califique como FTL, y aparte, tendría que ser calculado porque bien puede dar eso o relativista.

Pues... en la única parte que estoy de acuerdo es que se puede calcular, pero en que se puede calcular el feat de esa luz recorriendo el subsuelo

Con lo de Asriel, tenemos dos cosas

- Asriel es masivamente más rápido que Flowey, tiene sentido que así se le represente, haciendo todo más rápido, no por nada sus ataques son más rápidos que los de Omega Flowey y Flowey normal, y en general todos los monstruos no?
- En ese momento la línea temporal se iba a la mierda, tiene todo el sentido del mundo que representen algo que absorve la línea temporal mucho más rápido que recorrer todo el subsuelo

0

Clborgwolf987 • 02-10-2025

Ñ

(Editado por Clborgwolf987)

0

Clborgwolf987 • 02-10-2025

.

(Editado por Clborgwolf987)

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 02-10-2025

Okay? Creo que es muy obvio que en los medios audiovisuales nunca representan las cosas a su speed real porque

Ya se respondió.

Asriel es masivamente más rápido que Flowey, tiene sentido que así se le represente, haciendo todo más rápido, no por nada sus ataques son más rápidos que los de Omega Flowey y Flowey normal, y en general todos los monstruos no?
Eso no afecta el punto. El ejemplo es que no es una limitación del gameplay, porque podemos ver con el caso de Asriel que sí se pueden hacer animaciones de luz rápidas, pero simplemente en el caso de Flowey se decidió que no, indicando que como tal no era una onda rápida en lo absoluto.

En ese momento la línea temporal se iba a la mierda, tiene todo el sentido del mundo que representen algo que absorve la línea temporal mucho más rápido que recorrer todo el subsuelo
Una vez más se está ignorando el punto.

Hasta ahora, se ha visto que las supuestas hazañas FTL no califican realmente para este nivel, y que ni visualmente ni contextualmente hablando hay algo que sustente que dichos ataques sean lumínicos. La dvd la carga de prueba sigue estando en los puntos a favor, así que no puedo concordar con el buffeo (de eso).

0

Apollyon103 • 02-10-2025

Rechazado, denunciado, reportado, deportado y bloqueado. Jamás vuelva a cocinar

0

Nicole Reeyn • 03-10-2025

Ehhh, creo que puedo concordar igual con el MHS.

El FTL podría comprarlo, pero me mantengo neutral por todo lo explicado arribita.

0 **Wtex13** • 03-10-2025

El MHS me parece ok. El FTL es muy ehhh honestamente.

0 **Yuuka Kazami Morningstar** • 03-10-2025

El MHS te lo compro pero el FTL nah

0 **Near 87** • 03-10-2025

''la velocidad sigue siendo importante porque esos ataques no se presentan como luz real'' quieres que te venga sans y te diga ''hola kiddo soy ftl+ sabias?'' y no, visual y textualmente no sabemos a que velocidad van, a menos que claro, queramos dejarlo literalmente en promedio

(Editado por Near 87)

0 **Near 87** • 03-10-2025

Btw si se aprueba no me vengas jaller con que solo se aprueba el mhs pq la mayoria de votos concuerdan con el ftl

(Editado por Near 87)

0

Apollyon103 • 03-10-2025

@Near 87 Jaller no está diciendo que haya que sacar una afirmación mega súper explícita, o que se representa lo de los rayos de sol tal cual debería representarse,

sino que el simple hecho de que las únicas pruebas de que ese sol sea un astro en miniatura son q según tienen polvo estelar (que cualquier superficie planetaria puede generar), y que según se transforma en sol porque "imita el ciclo de día y noche" (que tampoco es convincente del todo), y que los supuestos rayos de luz son literalmente bolitas de energía. No es que esté exigiendo, lo que pasa es que la representación que se le da en el juego es pedante y que si fuera SoL mínimo tendría más respaldo, o una mejor representación y así.

No sé, eso entiendo yo, me da igual el PS de UT, solo digo lo q yo pienso a lo que él se refiere.

Por cierto, la velocidad de las bolitas de energía podría ser perfectamente MHS+ tmb por scaling y ya, cómo q promedio, sea serio.

agarran A un pinché Ratero en la Colonia y lo bergean los vecinos
el Vecino ke nunca sale enCorto:
Eyeculen en su cara

0

Near 87 • 03-10-2025

Lo de promedio es pq jaller tbm dice "no se ve como mhs" ni modo que pa jaller le hagan un juego a velocidades ftl, lo demas pos, el ataque magico imita a un sol con sus rayitos saliendo, y si bien cualquier superficie planetaria lo tiene sera muy irrelevante que sea de nuestro propio planeta y mencionarlo, a eso me refiero no ma', iwal entiendo el pq las dudas

(Editado por Near 87)

0

Near 87 • 03-10-2025

Btw como se marca un nombre? @Apollyon103 ah ya ta ya aprendo solito xd jejeje

(Editado por Near 87)

0

Near 87 • 03-10-2025

Ya hay un vergo de botos a favor, cierren esta madre

0

Nicole Reeyn • 03-10-2025

Mañana.

0

Andoryuuuu • 03-10-2025

Si aún hay discusión no se puede cerrar

y claramente hay más de una persona en contra del ftl

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 03-10-2025

Hay 3 votos más a favor sí, pero en contra del FTL. En cualquier caso nomas se acepta el MHS pero lo otro no.

Sobre el nuevo argumento, no estás respondiendo los puntos. O sea, ya se explicó porqué la esfera no califica como algo válido para darle velocidades FTL al cast y porqué no es algo que califica como velocidad lumínica. Lo que se está argumentando ahora realmente es una repetición de lo ya explicado, así que no hay más que añadir.

Y respecto al "destello de luz"... nuevamente, no se está argumentando "perspectiva", sino que, directamente, vemos que esa supuesta luz va a velocidades lentas y no es algo que se pueda calificar de tal nivel.

E insisto, si Toby Fox habría querido que la luz sea retratada como lumínica o así, lo habría podido hacer sin problema alguno. Digo, no es como si en otros juegos un destello de luz no sea retratado de tal forma.

---

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 03-10-2025

Bueno, en realidad serían como 5 votos en contra del FTL en general 😳

---

0 **Near 87** • 03-10-2025

Hay 5 o 6 votos a favor Jaller no te hagas el ciego, y el voto en contra de Apollyoin no va en serio

Minimo se puede dejar como un posiblemente FTL

(Editado por Near 87)

0

Clborgwolf987 • 03-10-2025

Que Toby no lo retrete como tu quieras no dice nada, Napsta lo describe como un destello de luz, Y justamente comparte todo excepto la velocidad en si con el causado por el hyper general de Asriel, cosa que ya dije se explica con que el mundo se iba a la mierda ahi

0

Near 87 • 03-10-2025

"ya se explicó porqué la esfera no califica como algo válido para darle velocidades FTL al cast y porqué no es algo que califica como velocidad lumínica"

Y yo y te respondi eso a ti

Como dije, no tiene nada que ver el efecto visual, apoco me vas a decir que es una luz lenta? Simplemente fue para representar la absoesion de Flowey que iba avanzando, y como digo, se ve lenta a perspectiva del jugador

Lo comparas con lo de Asriel cuando eso poco o nada tiene que ver siendo eso un literal cambio de forma

Y no veo porque invalidar lo de Napstablook por algo tan mundano por como se ve la absorción, lo peor que nisiquiera la vemos directamente si no que es otro de los efectoa reclados que usa Toby, lo mas cercano que veo es que hay un literal flash de luz que va avanzando, y la descripción de Napstablook

Y bueno, no veo porque si tomamos lo de Vulkin, si tomamos lo de Papyrus, pero no el sol de Knight Knight, justamente su magia se basa en imitar cosas espaciales

Al menos deberia dejarse como un posiblemente FTL

0 **Agakami by hex** • 03-10-2025

Veo bien el MHS que el ftl desde mi punto de vista

(Editado por Agakami by hex)

1 **Aquiles Steinfeld** • 03-10-2025

Bueno, en realidad serían como 5 votos en contra del FTL en general

Es hora de llamar a las multicuentas de lean

0 **Agakami by hex** • 03-10-2025

Recuerdo eso XDDDD

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 03-10-2025

Como dije, no tiene nada que ver el efecto visual

Tiene todo que ver si es que es el único ejemplo que tenemos de lo que sucede.

apoco me vas a decir que es una luz lenta?

Si, Spider-man meme
YOUTUBE

Simplemente fue para representar la absoesion de Flowey que iba avanzando, y como digo, se ve lenta a perspectiva del jugador
La verdad eso es un increíble salto de lógica que no desmiente el punto principal; que dicho "destello" es retratado y visualizado como una onda expansiva que se propaga de forma lenta y que no va a velocidades luz.

Y no veo porque invalidar lo de Napstablook por algo tan mundano por como se ve la absorción, lo peor que nisiquiera la vemos directamente si no que es

otro de los efectoa reclados que usa Toby, lo mas cercano que veo es que hay un literal flash de luz que va avanzando, y la descripción de Napstablook
Ya se explicó y la verdad creo que toda la defensa para este punto es simple ad nauseam en base a asunciones más que algo consistente.

Y bueno, no veo porque si tomamos lo de Vulkin, si tomamos lo de Papyrus, pero no el sol de Knight Knight, justamente su magia se basa en imitar cosas espaciales
Porque en esos casos no tenemos nada que lo vuelvan inconsistentes, mientras que lo de la esfera ya se explicó porqué no retrata cuerpos celestes de verdad, y porqué dichos ataques del sol no pueden calificar para SoL.

---

0 **Clborgwolf987** • 03-10-2025

> La verdad eso es un increíble salto de lógica que no desmiente el punto principal; que dicho "destello" es retratado y visualizado como una onda expansiva que se propaga de forma lenta y que no va a velocidades luz.

El destello de luz no va a la velocidad de la luz bien ahí Jaller, y no tiene nada que ver que sea una onda expansiva, eso literalmente lo vuelve un ataque dimensional

---

0 **Near 87** • 03-10-2025

Ahora un flash de luz es lento solo pq puedes verlo avanzar? Lo peor, que eso seria la perspectiva de Frisk XD, que tarde solo es visual y como digo si no fuera

por Napstablook no sabríamos que es luz del todo, no veo pq inválidar su declaracion

Yo ya explique el hecho del porque encaja con un rastro ni sentido tiene que solo cree un planeta con forma de sol para representar el dia

Minimo dejemoslo como posible

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 03-10-2025

El destello de luz no va a la velocidad de la luz bien ahí Jaller, y no tiene nada que ver que sea una onda expansiva, eso literalmente lo vuelve un ataque dimensional

Me encanta cómo andan ignorando toda la explicación en base a una asunción que de awebo creen que es válida, a tal punto de que ahora andan cometiendo no sólo ad nauseam, sino encima hombre de paja XD. Que debas recurrir a eso la dvd muestra que ya no tienes cómo defender el punto.

Lo otro que dices no tiene relación con el argumento principal. Que por cierto, sí, por si no lo sabían, la Luz incluso puede no ir a velocidad luz.

Variable speed of light - Wikipedia
EN.WIKIPEDIA.ORG

0

Nicole Reeyn • 03-10-2025

Gojo es más rápido que todo undertula frfr

0

Nicole Reeyn • 03-10-2025

Nomentira. Pero, la vdd creo que el FTL podría quedar como posible al menos, no? (?

0

Near 87 • 03-10-2025

Ya Jaller estas hasta migajeando cosas como que hay luz que no es ls

Nmms w, sin ofender pero minimo dejalo en posible, tu unico argumento es un efecto visual en un juego que vive reutilizando efectos y decir "no me parece rapido", ya pareces los weyes con lo se "si los lasers de Iron Man son ls porque puedo pausar el video cuando dispara?", aunque te creo que lo de Knight Knight pueda ser dudable, aunque bueno ni tanto, hay un monstruo que literalmente te dicen que no puede imitar realmente al sol diciendote que no es realmente un sol cosa que no pasa con el ataque Knight Knight, el cual como ya dije es justo un monstruo relacinado a recrear weas cosmicas en miniatura

UNDERTALE 10th Anniversary - Mr. Sunshine & Abberant Encounter!

YOUTUBE

0 **Slenderman1094** • 03-10-2025

Yo ya te respondi eso, esa supuesta luz solar ni sigue sus propiedades panita

(Editado por Slenderman1094)

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 03-10-2025

Otra vez haciendo hombres de paja. El problema no es la luz o que si sea descrito como tal. El problema es que lo visual nos muestra que eso no califica como luz

verdadera o algo que sea FTL. Un láser sí es SoL, eso no lo niego. Una onda expansiva de luz?... No realmente.

Y honestamente, creo que debemos ser un poco realistas xd. Mi argumento se basa en lo que se ve en el juego, en los ejemplos del mismo y comparativas válidas. Tu argumento es mayormente asumir cosas y decir "pero puede ser la perspectiva...", que como tal no se sustenta en nada.

Como digo, la carga sobre la prueba sigue estando en ustedes, no en mí.

0

Near 87 • 03-10-2025

Ryzo si fuera por ti UT seria Atleta w (solo godtiers como Asriel y con un futuro debunk a 1 metro x año)

Yo ya expliqie y respondi a todos tus argumentos

0

Near 87 • 03-10-2025

No todo lo LS tiene que ser necesariamente un laser, un foco de luz cubre de luz todas las paredes de una habitacion en forma omnidireccional como esto por ejemplo

Ya evidencia ya esta en su descripción y demas, el pedo wa que segun tú no escala pq no te pusieron el juego a velocidad FTL

0 **Silver Visual** • 04-10-2025

No quiero entrometerme (porque no sé nada del tema) pero deberían darle una conclusión a esto y de paso dar un veredicto. Ya que por lo que veo, el debate se ha extendido más de la cuenta y se están enfocando en atacar al otro en lugar de rebatir sus puntos...

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 04-10-2025

El MHS creo que podría validarse. El FTL es el problema, y son en general como 6 personas que rechazan el nivel y ven más válido el primero.

Así que pues eso.

4 **MissX09** • 04-10-2025

No me iba a involucrar, pero bueno. Ese argumento de Napstablook ya fue discutido en otro hilo y al final se terminó quitando, y se re-habló en este hilo y también este, por lo que seguir discutiendo el mismo feat me parece innecesario. Con respecto a lo de Knight Knight, necesitarías un calc para decir que es un feat FTL, simplemente evadir luz puede variar bastante.

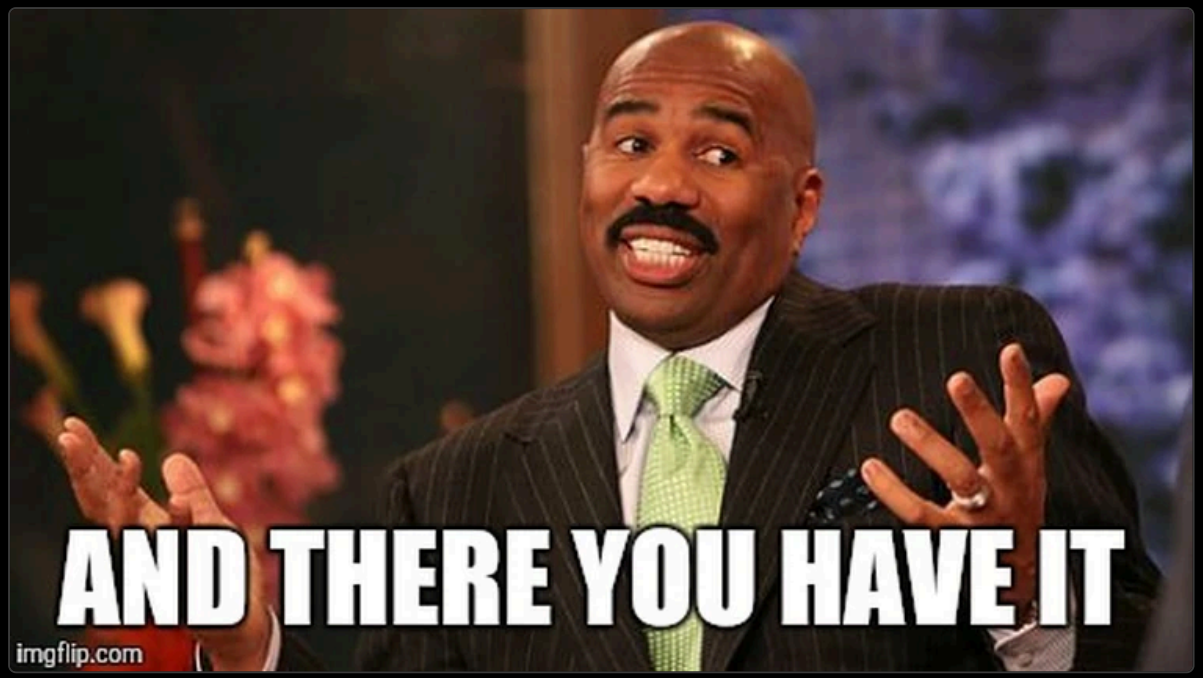
Sea como sea, este calc de Vulkin y Tsunderplane pone a los personajes como MHS+ así que seh, Mach 2414.68, Frisk mediante el té, Sans y Omega Flowey serían Mach 4829.36 por motivos evidentes.

Esa va a ser mi única aportación al hilo porque tremenda paja debatir la vel de UT.

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 04-10-2025

Pues ahí está



@Silver Visual creo que igual podrías comentar algo, ya que a fin de cuentas ya no parece que se vaya a discutir más. Aparte, que ya se va aceptando más el MHS que el FTL so...

0

Near 87 • 04-10-2025

Se han hablado antes pero sin tomar la explicacion del feat, y sin argumentos buenos del todo antes, hasta ni contexto le ponian a la escena, aca ya mostre que no era una randomiada y era justamente la luz absorbedora de Flowey, eso de que "yo no lo veo LS" de parte de Jaller no me parece un argumento lo suficientemente convincente para negarlo, aparte que lo vemos asi desde la perspectiva de Frisk quien precisamente escala a esa Speed

Y bueno, que mas decir, de relativista no bajaria lo de la mini estrella a eso sumarle el te de mar @MissX09

0

Near 87 • 04-10-2025

Yo digo que al menos dejen en "posiblemente Relativista/FTL (dependiendo el pj)" como agregado

(Editado por Near 87)

0

Near 87 • 05-10-2025

Coñolamadre no dejen muerto esto

0

Silver Visual • 05-10-2025

Pues... creo que se ha debatido lo suficiente, llegando al acuerdo general de que el argumento del FTL sería rechazado.

Aunque de igual forma deberían tomar en cuenta lo que dice Near sobre dejarlo como una posibilidad dependiendo del personaje en cuestión (por ejemplo, con Sans no aplicaría debido a que nunca demostró ser tan rápido).

De todos modos prefiero dejar abierto esto en caso de que quede algo por decir.

(Editado por Silver Visual)

0 **Uxerel** • 05-10-2025

Me gusta la pizza

(Ya pasaron 24 horas desde el debate)

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 05-10-2025

Pues me parece que al final hubo una conclusión casi unánime respecto a la velocidad FTL. Así que en cualquier caso, la velocidad MHS pasa, pero la FTL no.

En cualquier caso, se tendría que calcular la "hazaña" del supuesto sol y ver qué nivel daría, y ya de ahí revisar si ese feat es válido o no realmente (ya opiné al respecto xd), así que para cualquier otro posible buffo se tendría que sacar otro hilo, habiendo revisado lo ya mencionado.

Así que pues eso. No creo que se vaya a discutir más así que igual ya procedo a cerrarlo.

Fandom

EXPLORE PROPERTIES

Fandom

Fanatical

GameSpot

Metacritic

TV Guide

Honest Entertainment

FOLLOW US

OVERVIEW

What is Fandom?

Essentials

About

Careers

Press

Contact

Terms of Use

Privacy Policy

Digital Services Act

Global Sitemap

Local Sitemap

COMMUNITY

Community Central

Help

Support

Accessibility Statement

ADVERTISE

Media Kit

FANDOM APPS

Take your favorite fandoms with you and never miss a beat.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Ficción Sin Límites Wiki is a Fandom Lifestyle Community.